

# 演習問題 1

## プログラムの基礎知識、文字列の表示

1. 以下の文章の空欄に適切な単語を当てはめなさい。

簡単にいえばプログラミング言語は、コンピュータに命令を与えるための言語のことである。コンピュータに処理を命令するために、まずは人間が  (人間が理解できる言語) を用いて **ソースファイル** `〇〇.java` を記述し、それを  によってマシン語で書かれた java バイトコード (`〇〇.class`) に変換され、  によって実行される。

2. 次のソースコードを見て問いに答えなさい。

```
1 public class Main{
2     public static void main(String [] args){
3         //ここに処理を記述
4     }
5 }
```

- (1) 正しいインデントになおしたソースコードに修正しなさい (コンパイル、実行はしなくてもよい)。
  - (2) 2~4 行に対応するブロックを何というか。
  - (3) 3 行目に対応するブロックを何というか。
  - (4) 「こんにちは。私の名前は〇〇です。」と画面に表示するプログラムになるように、3 行目を適切なソースに書き換えよ。また、ただしく実行されることを確かめよ。
3. 以下のプログラムを変更し、実行結果は同じでも、処理が一行しかないような形にプログラムを変更しなさい。

```
1 public class Main{
2     public static void main(String [] args){
3         System.out.println("ABC");
```

```
4     System.out.println("DEF");
5     System.out.println("GHI");
6 }
7 }
```

### 実行結果

```
ABC
DEF
GHI
```

4. 以下のプログラムは、 $2 \times 3$  の計算を行うプログラムである。

```
1 public class Main{
2     public static void main(String[] args) {
3         System.out.println(2 + "*" + 3 + "=" + 2*3);
4     }
5 }
```

このプログラムの一部を改造し、3行目と同様な処理をもう一行追加して、以下のような実行結果を得るように改造しなさい。

### 実行結果

```
2 * 3 = 6
3 * 4 = 12
```